

# Empreinte digitale

---

Service déconcentré - Préfecture de la région Auvergne-Rhône-Alpes -

2019

## Empreinte digitale

Un jeu sérieux conçu par et pour des agents publics pour accélérer l'appropriation des usages numériques.

Découvrez Empreinte digitale, le jeu développé par la préfecture de région Auvergne-Rhône-Alpes et son laboratoire d'innovation @RCHIPEL.

Formation  
Auvergne-Rhône-Alpes  
Ministère de l'Intérieur

## Description du projet

---

Lauréat en février 2019 de l'appel à projets du Fonds d'Innovation Ressources Humaines, Empreinte digitale accompagne la montée en compétences des agents dans le cadre de la transformation numérique de l'administration. Ce jeu sérieux permet, au travers de défis, de développer la culture numérique des participants et de diffuser les bonnes pratiques. Il fait découvrir par exemple 15 outils numériques essentiels et efficaces qui permettent d'éviter de recourir systématiquement à la messagerie électronique. Le jeu de plateau mobilise collectivement des agents dans des séances de découvertes et de défis animées par un collègue assurant le rôle d'ambassadeur du numérique.

## LA FORCE DU PROJET

- ↳ **Jeu de plateau ;**
- ↳ **Outil RH innovant ;**
- ↳ **Interministériel et inter-fonction publique ;**
- ↳ **Coconstruit au travers de multiples phases de tests ;**
- ↳ **En une heure, présente concrètement aux agents de nouveaux outils numériques pour les aider à travailler plus efficacement ;**
- ↳ **Enrichit la culture numérique de façon ludique ;**
- ↳ **Support idéal pour sensibiliser les agents à la transformation numérique.**

## Objectifs et finalités

---

Ce jeu permet :

- de rendre "naturels" des outils paraissant techniques ;
- de présenter le bon outil pour le bon usage ;
- de favoriser l'ancrage pédagogique et surtout le passage à l'acte dans l'emploi de ces outils ;
- de développer au travers la culture numérique des participants ;
- de diffuser de bonnes pratiques numériques.

Ce jeu permet à l'animateur de rebondir sur les outils évoqués et de questionner les participants sur leurs pratiques. Il peut en cours de partie approfondir certains outils en utilisant le livret des « 15 outils numériques essentiels » associé au jeu et les présenter sur un ordinateur. Empreinte digitale peut être utilisé de manière informelle sur une séquence d'une heure à une heure trente ou bien directement intégré dans des formations en lien avec le numérique ou le travail collaboratif.

Un jeu sérieux innovant pour les agents des trois versants de la fonction publique.

